Pantalla de juego de computadora

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Proyecto de física aplicada en los videojuegos**

Proyecto de nombre corta frutas.

Una maquinaria que ayuda a partir fruta con 5 hileras de navajas, un sartén y una base para reciclar el jugo de la fruta

Pantalla de juego de computadora

Descripción generada automáticamente con confianza media

El objetivo de esta maquina es sobre hacer una ayuda en la que el negocio de “gazpachos morelia” ubicada en Michoacán, los gazpachos son un plato o una “botana” que consiste en gran parte sobre fruta picada, pero se puede ver que esta partida en figura de cubo o en su gran mayoría en cubos esta partida la fruta.

Pantalla de juego de computadora

Descripción generada automáticamente con confianza mediaPantalla de juego de computadora

Descripción generada automáticamente con confianza media

Pantalla de computadora con videojuego

Descripción generada automáticamente con confianza mediaLa máquina consiste en poner la fruta ya sin cascara o con cascara (dependiendo de la fruta) y bajar la placa con la palanca la cual se ubica a lado izquierdo para poder mover esta con mayor facilidad, cortando la fruta con las 5 navajas puestas en la tapa. Una vez que se corte la fruta con las navajas se gira el sarten donde esta situada la fruta para después volver a bajar la placa superior y cortar la fruta dando ya la forma de esta picada en cubo, esta maquina puede llegar a picar mas de una fruta para poder acelerar el proceso de corte y extracción de carne, además que en la placa inferior tiene una deformación que le ayuda a escurrir el juego de las frutas que fueron picadas para así poder aprovechar al máximo esta maquina y la fruta

Pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente